

Ablaufbeschreibung des 24 Stundenturnier

Jeder Schütze einer Mannschaft ist einem Durchgang (DG) und einer Scheibe zugeteilt.

z.B: Mannschaft: Prinzessin Peach und die Mario Brothers

Schütze 1:	Ruck Dominik	Durchgang 1	Scheibe: 001A
Schütze 2:	Bernhuber Gerald	Durchgang 2	Scheibe: 001A
Schütze 3:	Faustmann Martin	Durchgang 3	Scheibe: 001A

In jedem Durchgang werden 2 x 30 Pfeile geschossen, je 3 Pfeile in 2 Minuten (WA Regeln)

das heißt:

Beginn: Durchgang 1	1. Entfernung (30 Pfeile)	Ruck Dominik	Scheibe 001A
	2. Entfernung (30 Pfeile)	Ruck Dominik	Scheibe 001A

Schütze 2 Bernhuber Gerald ist in Bereitschaft und springt bei einem Problem für Schütze 1 ein (kein Nachschiessen)

Schütze 3 Faustmann Martin hat Pause, macht was im Spaß macht

Wechsel auf Schütze 2 = Durchgang 2:

Beginn: Durchgang 2	1. Entfernung (30 Pfeile)	Bernhuber Gerald	Scheibe 001A
	2. Entfernung (30 Pfeile)	Bernhuber Gerald	Scheibe 001A

Schütze 3 Faustmann Martin ist in Bereitschaft und springt bei einem Problem für Schütze 2 ein (kein Nachschiessen)

Schütze 1 Ruck Dominik hat Pause, macht was im Spaß macht

Wechsel auf Schütze 3 = Durchgang 3:

Beginn: Durchgang 3	1. Entfernung (30 Pfeile)	Faustmann Martin	Scheibe 001A
	2. Entfernung (30 Pfeile)	Faustmann Martin	Scheibe 001A

Schütze 1 Ruck Dominik ist in Bereitschaft und springt bei einem Problem für Schütze 3 ein (kein Nachschiessen)

Schütze 2 Bernhuber Gerald hat Pause, macht was im Spaß macht

Wechsel auf Schütze 1 = Durchgang 1 und so weiter.....

Dieser Wechsel zwischen den Durchgängen wiederholt sich für die ganzen 24 Stunden